

Fonctionnement foundry (outdated):

- 2 paramètres en relation : **Temps de fonte & Temps d'approvisionnement en minerai**
- Le **temps de fonte** est le temps entre chaque conversion de minerai en beads. Elle dépend de l'efficacité cumulée de tous les générateurs allumés selon cette formule: (Efficacité générateur 1 + Efficacité générateur 2 + Efficacité générateur 3 + Efficacité générateur 4)
 - Min 0%, le temps de fonte est de 1 bead / 2 min
 - Max 400%, le temps de fonte est de 1 bead / 1 min
 - Pour les intermédiaires, utiliser un linear interpolate
- Le **temps d'approvisionnement en minerai** est le temps entre chaque minerai ajouté automatiquement dans la réserve de la foundry. Il est déterminé par le nombre total de crewmates travaillant sur la foundry :
 - Min 1 crewmate, ajoute 1 minerai / 15 min
 - Max 20 crewmate, ajoute 1 minerai / 5 min
 - Pour les intermédiaires, utiliser un linear interpolate
 - Il faut au moins 1 crewmate pour automatiser la foundry
 - *Permet au joueur de progresser en lui permettant de produire plus de beads au fil des events en améliorant les Ports et en amenant plus de crewmates*
 - *Donne une raison supplémentaire au joueur de recruter des crewmates*
- **Finir intégralement** le Battle Pass prend ainsi:
 - 9 semaines pour la configuration minimale (20 beads/jour)
 - 3 semaines pour la configuration maximale (60 beads/jour)
 - *La configuration maximale (400% d'efficacité, 20 crewmates) permet de ne pas avoir de temps mort entre les fontes*
- **L'interaction du joueur** avec la foundry se limite à déposer des minerais et récupérer les beads automatiquement quand il s'en approche, à la manière d'un building pour le dépôt, et d'un storage pour la récupération
 - *L'interaction concentre les actions de ramasser et déposer sur un seul endroit, ce qui rend l'utilisation de la foundry simple pour le joueur*
- Pour l'**UI**, le taux de beads produites par minute sera montré
 - Deux cases sont situées au dessus du taux, représentant respectivement le stock de minerais et le nombre de beads fondues, à la manière d'un storage
 - *Le joueur peut ainsi voir la production de beads par minute dont il dispose, tout en sachant qu'il peut l'améliorer*